

Procédure d'inscription aux Coups de Main d'Xpérience 2017

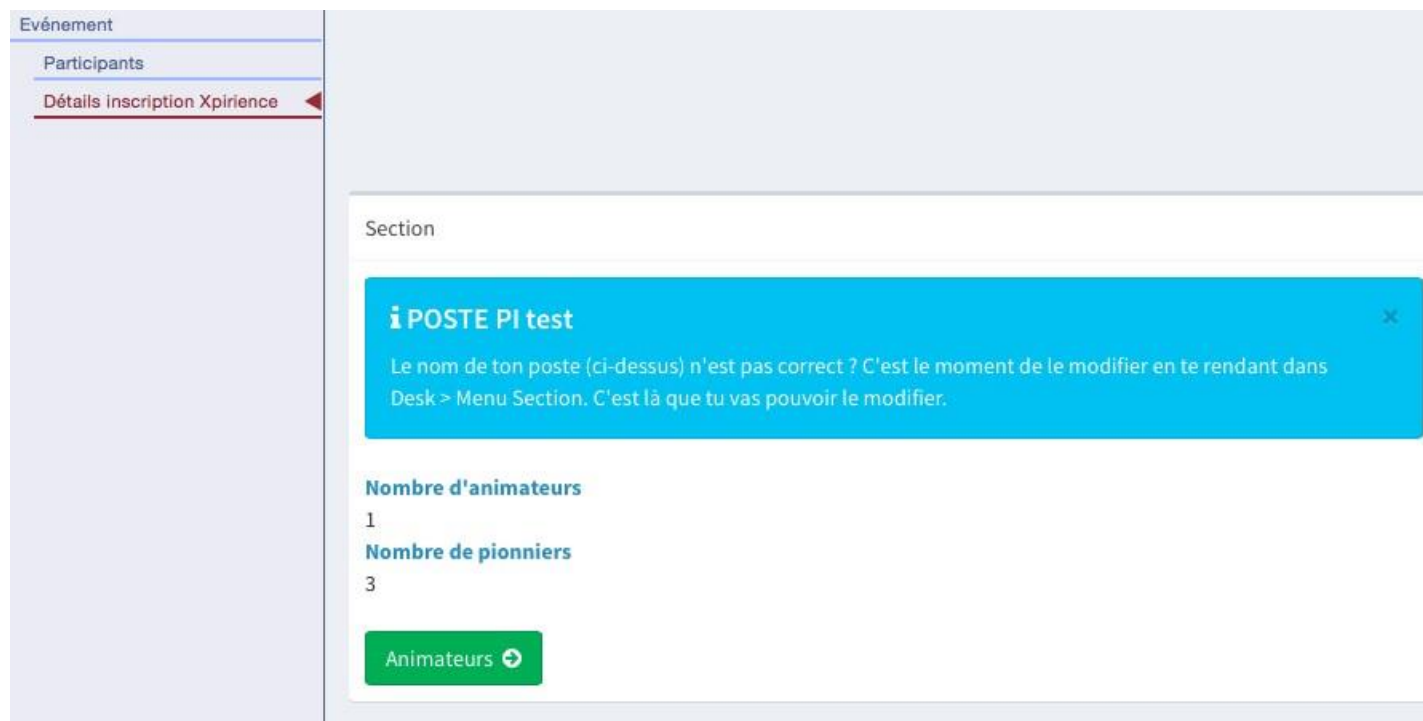
Les membres du staff ayant un accès à DESK doivent inscrire chaque animateur individuellement.

- 1) Dans l'encadré de gauche, cliquez sur "Action".
- 2) Dans l'encadré de droite, cliquez sur "Xpérience 2017".
- 3) Une nouvelle ligne apparaît dans l'encadré du milieu, cliquez sur "Détails inscription Xpérience".

The screenshot shows the DESK application interface. The top bar includes the logo 'LES SCOUTS', a helpdesk number '02.508.12.00.', and user information 'Loginanr@LESSCOOTS.MANUEL D'UTILISATION du 21'. The left sidebar contains a navigation menu with categories like 'Membre', 'Zones utilisateurs', 'Section', 'Camps été 2016', 'Petits camps/Historique camps', 'Actions', 'Listes et Rapports', and 'Compte Desk/Les Scouts'. The 'Actions' category is selected, and a red arrow labeled '1°' points to it. The main window displays a table with columns 'Clé de recherche', 'Unité', and 'Nom'. A row is visible with values 'EV-2016-018339', '0_*', and 'Xpérience 2016'. A red arrow labeled '2°' points to the 'Xpérience 2016' cell. Below the table, a red arrow labeled '3°' points to the 'Détails inscription Xpérience' link in the left sidebar. The bottom status bar shows 'Naviguer ou Enregistrer' and '4/10'.

Clé de recherche	Unité	Nom
EV-2016-018339	0_*	Xpérience 2016

Cliquez sur le bouton vert "Animateurs".



Remarque : Les animateurs qui s'inscrivent à des coups de main qui ont lieu le lundi auront droit à :
→ un repas offert et une nuit dans un vrai lit dans le bâtiment du QG.

4) Pour chaque membre du staff qui doit choisir des CDM, cliquez sur son nom.

The screenshot shows the 'Evénement' interface with the 'Participants' tab selected. The event ID is ZZ001P1. Below the header, it indicates '1 Animateur(s)'. A table lists the animator details:

Prénom	Nom	Affectation	Email	Tel	Crédits
Jean	Dupont	Héritier			0 sur 10

Below the table, there are two buttons: 'Section' and 'Pionniers'. A red arrow labeled '4°' points to the name 'Jean' in the table.

5) Dans l'encadré « Coups de main », cliquez sur « Ajouter » pour choisir vos CDM.

→ Remarques : Pour les héritiers, sélectionnés d'abord un défi, puis une animation ou un job.

Pour les autonomes, veillez à garder des membres du staff libres le dimanche de 9h à 11h pour démonter votre défi de la veille.

The screenshot shows the 'Evénement' interface with the 'Coups de mains' section. The event ID is ZZ001P1. The 'Crédits utilisés' section shows 'Héritier' as the user, with 'Crédits à atteindre : 10' and 'Crédits actuels : 0'. Below this, there is a table for 'Coups de mains' with columns: Type, N°, Nom, Début, Fin. A red arrow points to the '+ Ajouter' button, which has opened a dropdown menu with the following options:

- Job
- Défis (samedi)
- Animation (dimanche)