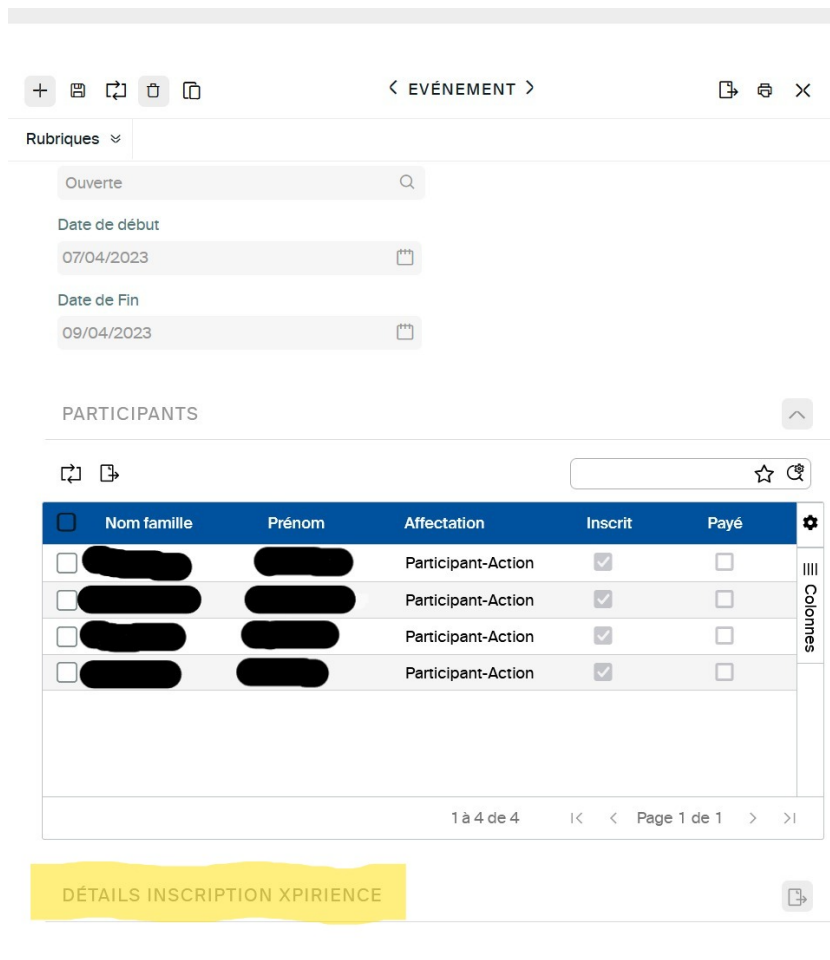


Hey ! Apparemment certains animateurs ont du mal à s'inscrire aux coups de main.

Voici donc un petit tuto fait avec amour par les RH :

(Si tu n'as pas accès à certaines pages envoie un mail à la fédération (service informatique) pour qu'ils règlent ce souci technique : [lesscouts@lesscouts.be](mailto:lesscouts@lesscouts.be))

Tout d'abord, va sur Desk avec tes identifiants et va dans Action. Choisis l'événement d'Xperience 2023. Tu vas arriver sur cette page en cliquant sur l'événement :



The screenshot shows a web interface for an event titled 'EVÉNEMENT'. The event is 'Ouverte' (Open) and has a start date of 07/04/2023 and an end date of 09/04/2023. Below the event details, there is a section for 'PARTICIPANTS' with a table listing four participants. Each participant is a 'Participant-Action', has been registered ('Inscrit'), and has not yet paid ('Payé'). At the bottom of the page, there is a yellow button labeled 'DÉTAILS INSCRIPTION XPIRENCE'.

<input type="checkbox"/>	Nom famille	Prénom	Affectation	Inscrit	Payé
<input type="checkbox"/>	[REDACTED]	[REDACTED]	Participant-Action	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	[REDACTED]	[REDACTED]	Participant-Action	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	[REDACTED]	[REDACTED]	Participant-Action	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	[REDACTED]	[REDACTED]	Participant-Action	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Clique sur Détail inscription Xperience.

Tu vas être redirigé sur une autre page que Desk (c'est normal) :

**XPIRIENCE** Sections Animateurs Pionniers Finances

Section

**PIONNIERS1**  
Le nom de ton poste (si-dessous) n'est pas correct ? C'est le nom de la modif ou le contact dans Desk - Menu fonction, c'est là que tu vas pouvoir le modifier.

ANIMATEURS 4 PIONNIERS 16

Xpi Tour (laisser vide pour xpirience 2022) —  
Sélectionne ci-dessous l'Xpi Tour auquel tu seras présent

Animateur de contact pour le poste — Sélection ci-dessous l'animateur de contact pour le poste

**9 Lieu de départ à proximité de ton local**  
Peux-tu nous aider à préparer les interrogats ?  
A l'aide de la carte ci-dessous, place le marqueur à un endroit adapté à proximité de ton local. Ce sera le lieu de rendez-vous pour le départ et l'arrivée.  
Cet endroit doit disposer de suffisamment de place pour permettre aux(x) car(s) de manœuvrer et aux parents et pionniers de circuler sans gêner.  
Par exemple, la place de village, un grand parking (public) ou un bowling etc.

Centrer la carte sur cette adresse Utiliser ce champ pour chercher une adresse

Latitude Latitude

Enregistrer et passer à l'étape suivante

Ici tu dois renseigner un animateur de contact pour le poste puis tu dois enregistrer et passer à l'étape suivante.

4 Animateur(s)

Dans la mesure du possible, essaye de renseigner (dans Desk), le numéro de GSM de chaque animateur. Ils nous seront utiles avant et pendant l'activité.

Prénom	Nom	Affectation	Email	Tel	
[REDACTED]	[REDACTED]	Héritiers	[REDACTED]	+33 [REDACTED]	[Modifier]
[REDACTED]	[REDACTED]	Sherpas	[REDACTED]	+33 [REDACTED]	[Modifier]
[REDACTED]	[REDACTED]	Sherpas	[REDACTED]	+33 [REDACTED]	[Modifier]
[REDACTED]	[REDACTED]	Sherpas	[REDACTED]	+33 [REDACTED]	[Modifier]

Sections Pionniers

Voici la liste des animateurs de ton poste. Clique sur ton prénom/nom.

**XPIRIENCE** Sections Animateurs Pionniers Finances

Fonction : [REDACTED] Rôle Evt. : [REDACTED] Animateur accompagnateur [REDACTED]

Tel. : [REDACTED] Email : [REDACTED]

D.Nom. : [REDACTED] Age pour l'événement : [REDACTED]

Crédits utilisés [REDACTED] Héritiers

Crédits à attendre : Non précisé

Crédits actuels : [REDACTED]

Coups de mains [REDACTED] [Ajouter]

[REDACTED] est "Héritier" il doit donc s'inscrire à une mission principale et une mission secondaire.

Type	N°	Nom	Début	Fin

Remarques et talents pour [REDACTED] [Ajouter]

Indique ici toutes les remarques que tu penses devoir transmettre aux organisateurs ou à l'équipe médicale qui sera présente sur le terrain. Si cet animateur ou ce pionnier possède un talent particulier qui pourrait être utile pour Xpirience, indique-le ici aussi. Clique sur le bouton "Ajouter" en haut à droite de ce cadre pour ajouter une remarque.

Sur le terrain & Transports

Régimes alimentaires [REDACTED]

As-tu ton permis de conduire ?

Enregistrer

En jaune sur cette image voici l'endroit où tu dois t'inscrire. Il faut t'inscrire à deux missions : une mission principale et une mission secondaire.

Tu veux plus d'infos ? Ok on continue ! (Le reste est assez intuitif mais si tu le souhaites tu veux continuer à lire)

+ Ajouter

Fin

+ Ajouter

**Mission principale**

Mission secondaire

+ Ajouter

Clique sur l'une des deux pour commencer mais tu devras choisir les deux.

XPIRIENCE			Sections	Animateurs	Plannings	Finances	
Fonction : <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span> Tél : <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span> D.NAIS : <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span>		Rôle Evt : <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span> Email : <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span> Age pour l'évènement : <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span>		Animateur accompagnateur <span style="background-color: black; color: black;">[REDACTED]</span>			<a href="#">Retour à la liste des animateurs</a>
Crédits utilisés <span style="float: right;">Hébergés</span>			Crédits à attendre : Non précisé Crédits actuels :				
Sélection ton coup de main <span style="float: right;">Retour à la liste des missions</span>							
N°	Missions	Places dispo					
MP-AMB-01	• Installation oléons et balisage (07.04.18.00 → 07.04.19.00)	9 sur 10				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 06.00</span>	
MP-AMB-02	• Accueil des prestataires (08.04.18.00 → 08.04.23.00)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 06.00</span>	
MP-AMB-03	• Steward Accueil/Embarce (07.04.18.00 → 07.04.23.15)	15 sur 15				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 06.00</span>	
MP-AMB-04	• Animation de soirée - Challenge 1 (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-05	• Animation de soirée - Challenge 2 (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-06	• Animation de soirée - Challenge 3 (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-07	• Animation de soirée - Challenge 4 (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-08	• Animation de soirée - Challenge 5 (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-09	• Animation de soirée - Challenge 6 (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-10	• Animation de soirée - Chants (08.04.20.00 → 08.04.23.00)	4 sur 4				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-11	• Animation de soirée - Conteur d'histoires (08.04.20.00 → 08.04.23.00)	4 sur 4				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-12	• Steward soirée (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	5 sur 10				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-13	• Animation de la scène ouverte (08.04.20.00 → 08.04.23.15)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AMB-14	• Régisseur scène ouverte (08.04.20.00 → 08.04.23.00)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-04	• Anime "Construction à l'aveugle" (08.04.08.00 → 08.04.21.00)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-05	• Anime "Dance" (08.04.18.00 → 08.04.21.00)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-06	• Anime "Diminus Play" (08.04.08.00 → 08.04.18.00)	1 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-07	• Anime "Elastic" (08.04.08.00 → 08.04.18.00)	1 sur 3				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-08	• Anime "L'entraide avec un grand A" (08.04.08.00 → 08.04.21.00)	3 sur 3				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-09	• Anime "La catapulte qui pousse le mur" (08.04.08.00 → 08.04.18.00)	1 sur 3				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-10	• Anime "L'auto photo" (08.04.08.00 → 08.04.21.00)	1 sur 4				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-11	• Anime "Laser Mirror" (08.04.18.00 → 08.04.21.00)	2 sur 2				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	
MP-AN-12	• Anime "Le Temple Mastermind" (08.04.08.00 → 08.04.21.00)	1 sur 3				<span style="background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">+ Mission à 09.00</span>	

Tu peux choisir celle qui t'arrange le plus, attention choisis en fonction des heures et de la mission qui te va le mieux. Le détail n'est pas visible d'emblée. Pour cela, tu dois choisir une mission et le détail est visible plus loin. (Tu peux en choisir une, lire le détail puis te désinscrire par après si tu préfères autre chose).

Fonction : Animateur  
 Tél. :  
 D.noms :  
 Rôle Evt. :  
 Email :  
 Age pour l'événement :  
 Animateur accompagnateur

Crédits utilisés  
 Crédits à atteindre : Non précisé  
 Crédits actuels :

Coups de mains

est "héritier" et doit donc s'inscrire à une mission principale et une mission secondaire.

Type	N°	Nom	Début	Fin
Mission principale	MP-AMB-01	Installation décors et balisage [07.04.18:00 -> 07.04.19:00]	07.04.2023 16:00	07.04.2023 19:00

Remarques et talents pour :

Indiquez ici toutes les remarques que tu penses devoir transmettre aux organisateurs ou à l'équipe médicale qui sera présente sur le terrain. Si est animateur ou est pionnier possède un talent particulier qui pourrait être utile pour Xperience, indique-le ici aussi. Cliquez sur le bouton Ajouter en haut à droite de ce cadre pour ajouter une remarque.

Sur le terrain & Transports

Régimes alimentaires :

As-tu ton permis de conduire ?

Enregistrer

Crédits à atteindre : Non précisé  
 Crédits actuels :

principale et une mission secondaire.

Nom	Début
Installation décors et balisage [07.04.16:00 -> 07.04.19:00]	07.04.2023 16:00

Voir le détail du coup de main

organisateur ou à l'équipe médicale qui sera présente sur le terrain. Si pourrait être utile pour Xperience, indique-le ici aussi. une remarque.

**Installation décors et balisage [AMB-V-02]**

**Infos**

Tu veux vivre l'excitation des derniers préparatifs ? Sentir l'arrivée imminente des pis en plaçant les dernières rubalises ? Voir les décors prendre vie sous tes yeux ? Cette mission est pour toi !

**Instructions**

Lors de la veillée de samedi, les pionniers circulent librement entre différents challenges proposés dans et autour du chapiteau. Sur la scène du chapiteau, nous accueillerons les pionniers qui souhaitent nous faire profiter de leur plus grands talents : chanteurs, musiciens, danseurs, acteurs, humoristes, improvs ou autres représentations insolites !

**Ta mission ?**

- Installer les décors dans le chapiteau selon les instructions de l'équipe ambiance.
- Installer les "veilles spots" le long du chemin de l'arrivée depuis les bus.
- Monter les dernières SNJ.
- Baliser le chemin d'arrivée depuis les bus, veiller à la sécurité.
- Guetter l'arrivée des premiers pionniers.
- Aider à la gestion des flux d'arrivée pour que tout se passe en toute fluidité et sécurité.

**Montage / Démontage**

Ta mission prendra fin lorsque tu auras validé avec un responsable de l'équipe "ambiance Xpi" que tout est bien en ordre.

**Matériel prévu**

**Matériel à prévoir**

**Lieu de rendez-vous**  
 OG - demande un responsable de l'équipe "ambiance"