



# FIL ROUGE – XPI 2021 ROADBOOK ANIMATEURS

**Mot d'intro :** On y est ! Xpiration 2021 se concrétise !

*« Ça ne va pas être possible », « Encore un évènement de plus annulé à cause de ce foutu Covid »,...*

Eh bien non. Tu es présent, ta cordée est surmotivée et notre équipe s'occupe de finaliser cette journée inédite. Nous avons réalisé ce pari fou, organiser un évènement fédérateur tout en respectant les règles sanitaires pour plus de 1200 pionniers ! Nous croyons fermement qu'il répond à la pointe éducative de la branche et aux besoins spécifiques de développement d'un pionnier.

Nous l'avons fait pour eux. Mais c'est grâce à toi qu'ils vont vivre ce moment singulier. Alors d'avance, un énorme merci pour le temps que tu accordes à ton Poste, au talent que tu vas utiliser pour animer cette journée et au cœur que tu places dans ton animation jour après jour. Merci !!!!!!!

**L'équipe Xpiration**

## Horaire de la journée

---

La journée pour une cordée s'organise de la manière suivante :

- **10h – 10h30** : Lancement de l'événement via un live (se connecter sur le lien suivant : <https://le21.be/9wsVLesY> Le QRCode est disponible sur la carte également)
- **10h30 – 12h30** : Première partie du jeu
  - !!! **11h30** : Connexion vidéo pour état d'avancement de la quête optionnelle
- **12h30 – 13h30** : Pause de midi
- **13h30 – 13h45** : Live pour reprendre la quête (se connecter sur le lien suivant : <https://le21.be/9wsVLesY> Le QRCode est disponible sur la carte également)
- **13h45 – 16h** : Deuxième partie du jeu
  - !!! **15h** : Connexion vidéo pour état d'avancement de la quête optionnelle
- **16h – 16h15** : Live de clôture de la quête
- **16h15 – 17h** : Visionnage optionnel des photos de la journée sous forme de montage vidéo sur le live (se connecter sur le lien suivant : <https://le21.be/9wsVLesY> Le QRCode est disponible sur la carte également)

## Personnes de contacts

---

Tu rencontres un problème dans la journée **d'ordre technique** ? (Pas de connexion au live, problème pour envoyer les photos de la journée, ...)



**HelpDesk : 02/508.12.01**

Tu rencontres un problème dans la journée au **niveau de l'animation** ? (une incompréhension sur l'un des défi proposés, du matériel manquant ou cassé, un gros retard dans le timing, règles pas comprises,...)



**HelpGame : 02/508.12.03**

**Pour rappel, dans les conditions sanitaires actuelles, il est impératif que chaque cordée soit composée de 10 pionniers maximum (animateurs non compris) et aucun contact extérieur à ce groupe n'est autorisé. Les activités doivent impérativement se faire à l'extérieur.**

Le scénario est le suivant :

À la recherche de l'énorme trésor perdu du capitaine Flint, la capitaine Charlotte, accompagnée de son vaillant équipage, mène son navire à la recherche des boules de cristal qui les mèneront au trésor. Une aventure qui coûte bien cher... Mais, coup de bol, Flint, fin pirate qu'il était, en larguant ses boules, a laissé une partie du pactole. En prévision de coups dur.

Malheureusement nos compères ne sont pas seuls sur le coup. Ils se font poursuivre par des pirates qui essaient de récupérer les boules de cristal avant eux.

Les fameuses boules de cristal se trouvent sur des planètes réparties au 4 coins de la galaxie. Il faut les récupérer toutes pour découvrir l'endroit exact du trésor tant recherché.

**Votre mission ? Rassembler de l'énergie pour le vaisseau du capitaine Charlotte en réalisant des défis et envoyant une photo des défis.**

**Le but est donc simple : rassembler de l'énergie (= réaliser des défis) pour permettre au capitaine Charlotte d'arriver avant les pirates.**

1. A l'aide de la carte (reçue dans le colis), la cordée et toi allez réaliser des défis attribués en fonction de l'horaire ci-dessous. En tant qu'animateur, tu dois préparer le matériel nécessaire à chaque activité et faire vivre dans le temps imparti les différentes épreuves à ta cordée.

Tu trouveras en annexe de ce roadbook les descriptifs des défis et leurs instructions de mise en place.

**De plus, tu es invité à créer un itinéraire dans ton village/ta ville/ta campagne afin de faire bouger les pionniers entre les épreuves (parcours de 5km).** Si tu ne sais pas réaliser chaque défi, ce n'est pas grave.

2. Une fois un défi réalisé, envoie une photo de confirmation via le formulaire suivant afin de valider celui-ci : <https://bit.ly/31xBRXM>
3. Choisis un nouveau défi parmi ceux attribués dans la tranche horaire dans laquelle tu te trouves et fais-le vivre aux pionniers.
4. **A 11h30 et 15h, invite tes pionniers à se connecter au live principal afin d'observer Charlotte résoudre les énigmes qui protègent les boules de cristal. Grâce à l'énergie fournie par la réalisation de vos épreuves, elle a juste le temps de parvenir à ouvrir la cache avant que les pirates n'arrivent.**

<b>Timing</b>	<b>Moment</b>	<b>Défis/Funs attribués</b>
<b>Toute la journée</b>	En 8 moments différents	Défis A001
<b>10h30-11h30</b>	Première partie du jeu	<i>Défis A011 – A012</i>
<b>11h30-12h30</b>	Deuxième partie du jeu	<i>Défis E001 – E002 – E003</i>
<b>13h45 - 15h</b>	Troisième partie du jeu	<i>Défis E004 – E005 – E006</i>
<b>15h-16h</b>	Quatrième partie du jeu	<i>Défis E007 – E008</i>

Pour toute question, envoie un mail à [experience@lesscouts.be](mailto:experience@lesscouts.be).

